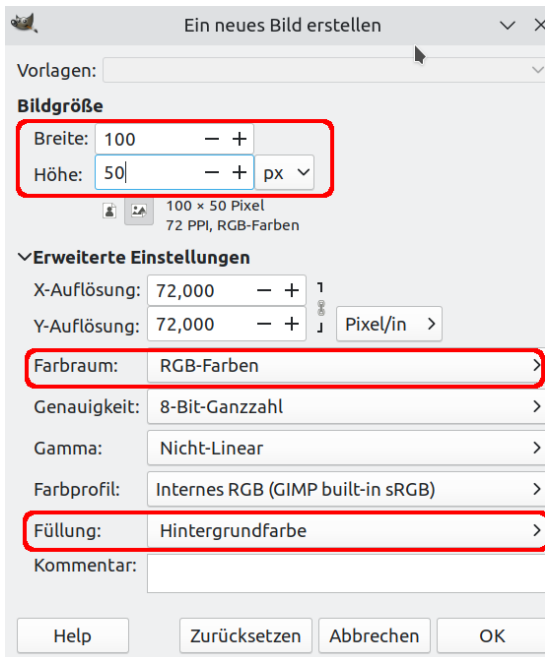


XBM-Dateien mit GIMP für OLED und mit der Bibliothek u8g2 anzeigen

Datei → neu



Bildmaße festlegen, sie dürfen die Bildschirmabmessungen des OLED (128x64) nicht überschreiten

Bild erstellen, als Farben dürfen nur schwarz und weiß verwendet werden.

Das fertige Bild als xbm exportieren: Datei → exportieren nach

Anschließend das fertige Bild mit einem beliebigen Texteditor öffnen. Die Datei besteht aus einem Array, im Kopf werden die Abmessungen des Bildes definiert.

Ausschnitt aus dem Array:

```
// geschlossene Schranke
# define SchrankeGeschlossenBreite 100
# define SchrankeGeschlossenHoehe 28
static unsigned char SchrankeGeschlossen[] = {
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0x0f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0x0f, 0x03, 0x00, 0xfc, 0xff, 0xff, 0x01, 0x00, 0xfc, 0xff,
. . .
};
```

Dieses Array muss im Kopf des Programms definiert werden, der Aufruf erfolgt mit:

```
// geschlossene Schranke anzeigen
u8g2.firstPage();
do
{
    u8g2.drawXBM(10, 20, SchrankeGeschlossenBreite, SchrankeGeschlossenHoehe, SchrankeGeschlossen);
}
while (u8g2.nextPage());
```