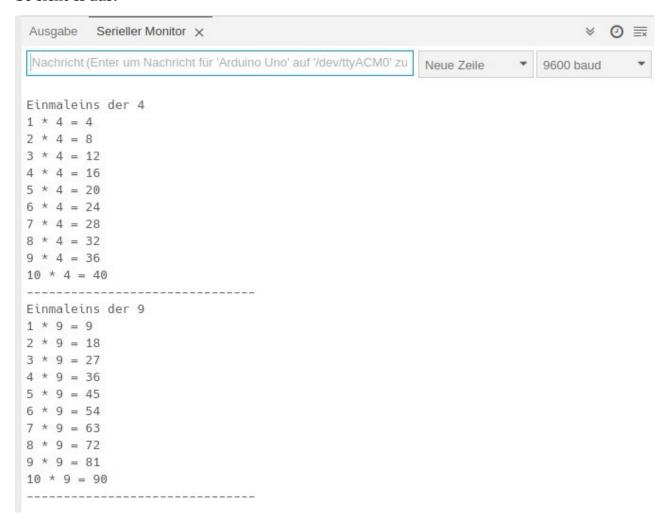


Das Programm soll zu jeder Zahlentaste die dazugehörige Einmaleinsreihe anzeigen.

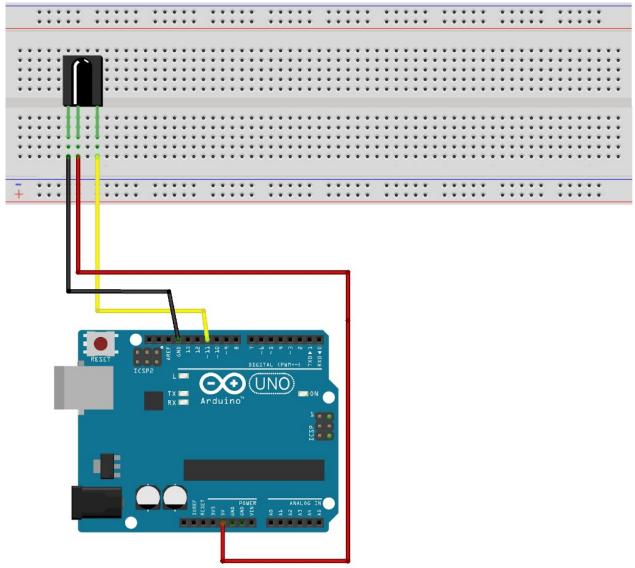
#### So sieht es aus:



# Benötigte Bauteile

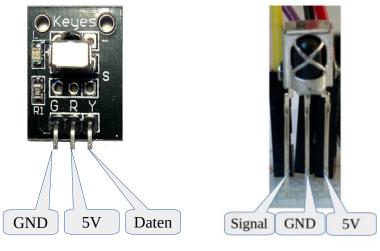
- Infrarotempfänger
- Keyes Fernbedienung
- → Leitungsdrähte

Baue die Schaltung auf.



fritzing

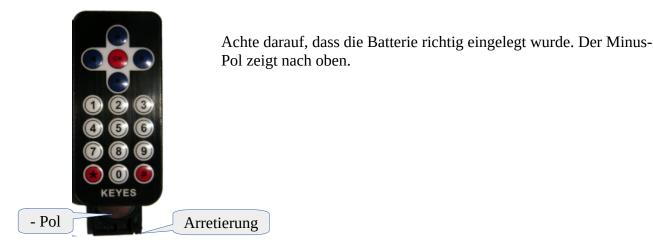
Achte auf die Pinbelegung der Infrarotempfänger.



Keyes-Empfänger

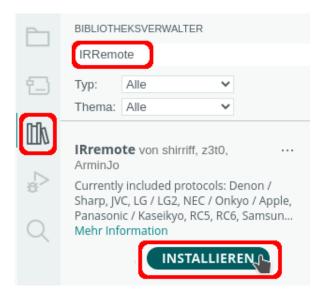
VS1838B





## Benötigte Bibliothek:

Suche die Bibliothek IRremote ...



... und klicke auf installieren

### Die Fernbedienung sendet beim Druck auf die Tasten einen Zahlencode.



Die Tastencodes beziehen sich auf die **Keyes-Fernbedienung**. Die Tastencodes anderer Fernbedienungen kannst du mit Hilfe des Seriellen Monitors herausfinden.

```
#include "IRremote.hpp"
int EmpfaengerPin = 11;

void setup()
{
    Serial.begin(9600);

    // Empfänger starten
    IrReceiver.begin(EmpfaengerPin);
}
```



```
void loop()
  // Daten lesen
  if (IrReceiver.decodedIRData.address == 0)
    if (IrReceiver.decode())
    {
        printIRResultMinimal zeigt die verwendete Taste
        P = Protokoll
        C = Kommando in Hex
      Serial.print(F("P = Protokoll C = Taste hexadezimal: "));
      IrReceiver.printIRResultMinimal(&Serial);
      Serial.print(F(" Dezimal: "));
      Serial.println(IrReceiver.decodedIRData.command);
      delay(200);
      // nächsten Wert lesen
      IrReceiver.resume();
    }
  }
```

## Die Tastencodes der Keyes Fernbedienung (hexadezimal und dezimal).

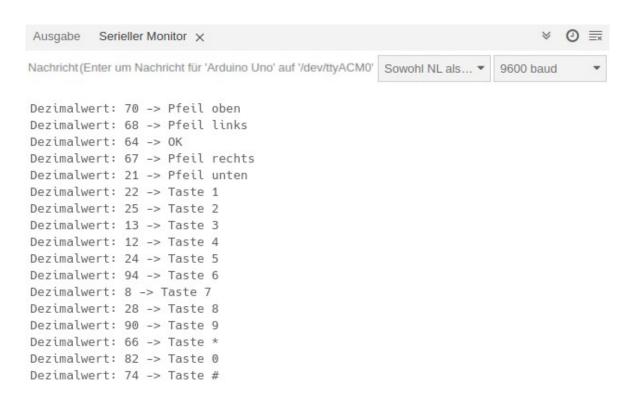
	Pfeil oben	
	70	
Pfeil links	OK	Pfeil rechts
68	64	67
1	2	3
22	25	13
4	5	6
7	8	9
8	28	90
*	Taste	#
66	82	74

Die Tastencodes kannst du mit folgendem Programm herausfinden. Sie werden im Seriellen Monitor angezeigt.



```
// benötigte Bibliothek einbinden
#include "IRremote.hpp"
// der Pin, an dem der Infrarot-Empfänger angeschlossen ist
int EmpfaengerPin = 11;
void setup()
  // Seriellen Monitor starten
 Serial.begin(9600);
 // Infrarot-Empfänger starten
 IrReceiver.begin(EmpfaengerPin);
void loop()
 // decode() -> Daten lesen
  if (IrReceiver.decode())
   // kurzes delay, damit nur ein Tastendruck gelesen wird
   delay(200);
    // resume -> nächsten Wert lesen
    IrReceiver.resume();
      der Empfänger empfängt zwischendurch Signale,
      die nicht ausgewertet werden können
      es sollen deshalb nur die korrekt erkannten Tasten ausgewertet werden
      die Dezimalwerte der korrekten erkannten Tasten liegen zwischen > 0 und < 95
      es wird abgefragt, ob das empfangene Kommando decodedIRData.command
      zwischen 0 und (&&) 95 liegt
    */
    if (IrReceiver.decodedIRData.command > 0 && IrReceiver.decodedIRData.command < 95)
    {
      Serial.print("Dezimalwert: ");
      // IrReceiver.decodedIRData.command = Wert der gedrückten Taste
      Serial.print(IrReceiver.decodedIRData.command);
      Serial.print(" -> ");
      // Werte abfragen und anzeigen
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 70) Serial.println("Pfeil oben");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 68) Serial.println("Pfeil links");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 64) Serial.println("OK")
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 67) Serial.println("Pfeil rechts");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 21) Serial.println("Pfeil unten");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 22) Serial.println("Taste 1");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 25) Serial.println("Taste 2");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 13) Serial.println("Taste 3");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 12) Serial.println("Taste 4");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 24) Serial.println("Taste 5");
      if (IrReceiver.decodedIRData.command == 94) Serial.println("Taste 6");
```

```
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 8) Serial.println("Taste 7");
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 28) Serial.println("Taste 8");
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 90) Serial.println("Taste 9");
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 66) Serial.println("Taste *");
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 82) Serial.println("Taste 0");
if (IrReceiver.decodedIRData.command == 74) Serial.println("Taste #");
}
}
```



Binde die benötigte Bibliothek ein und definiere die Variable für den Empfänger.

```
#include "IRremote.hpp"
int EmpfaengerPin = 11;
```

Im setup-Teil wird der Serielle Monitor gestartet und die Fernbedienung initialisiert.

```
void setup()
{
   Serial.begin(9600);

   // Empfänger starten
   IrReceiver.begin(EmpfaengerPin);
}
```

Definiere eine Methode ReiheAnzeigen, der als Variable Zahl übergeben wird.

```
void ReiheAnzeigen(int Zahl)
{
    // \t → Tabulator
    Serial.print("Einmaleins der\t");
    Serial.println(Zahl);
    for (int i = 1; i <= 10; i ++)
    {
        Serial.print(i);
        Serial.print(" * ");
        Serial.print(Zahl);
        Serial.print(" = ");
        Serial.print(i * Zahl);
        Serial.println();
    }
    Serial.println("------");
}</pre>
```

Im loop-Teil musst du jede Taste mit if abfragen und die Methode ReiheAnzeigen aufrufen.

```
void loop()
  // Daten lesen
  if (IrReceiver.decode())
    // kurzes delay, damit nur eine Taste gelesen wird
   delay(200);
    // nächsten Wert lesen
   IrReceiver.resume();
      der Empfänger empfängt zwischendurch Signale,
      die nicht ausgewertet werden können
      es sollen deshalb nur die korrekt erkannten Tasten ausgewertet werden
      die Dezimalwerte der korrekten erkannten Tasten liegen zwischen > 0 und < 95
      es wird abgefragt, ob das empfangene Kommando decodedIRData.command
      zwischen 0 und (&&) 95 liegt
    if (IrReceiver.decodedIRData.command > 0 && IrReceiver.decodedIRData.command < 95)
      // je nach Wert Zahl an die Methode ReiheAnzeigen() übergeben
      switch (IrReceiver.decodedIRData.command)
      {
        // Taste 1
        case 22:
          ReiheAnzeigen(1);
          break;
        // Taste 2
        case 25:
          ReiheAnzeigen(2);
          break;
```

```
// Taste 3
        case 13:
          ReiheAnzeigen(3);
          break;
        // Taste 4
        case 12:
          ReiheAnzeigen(4);
          break;
        // Taste 5
        case 24:
          ReiheAnzeigen(5);
          break;
        // Taste 6
        case 94:
          ReiheAnzeigen(6);
          break;
        // Taste 7
        case 8:
          ReiheAnzeigen(7);
          break;
        // Taste 8
        case 28:
          ReiheAnzeigen(8);
          break;
        // Taste 9
        case 90:
          ReiheAnzeigen(9);
          break;
        default:
          break;
    }
  }
}
```

Hartmut Waller (<a href="https://hartmut-waller.info/arduinoblog">https://hartmut-waller.info/arduinoblog</a>) letzte Änderung: 30.03.25