

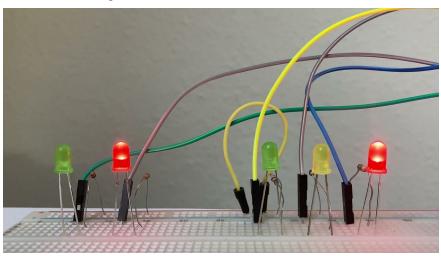
Ziel des Projekts

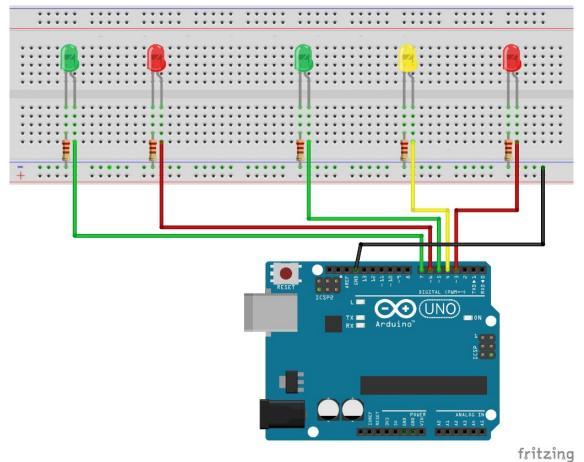
Eine Ampel soll zusammen mit einer Fußgängerampel in einem festgelegten Takt geschaltet werden.

Benötigte Bauteile

- LEDS: 2 rote, 1 gelbe, 2 grüne
- → 5 Widerstände 220 Ω
- Leitungsdrähte

Der Schaltplan







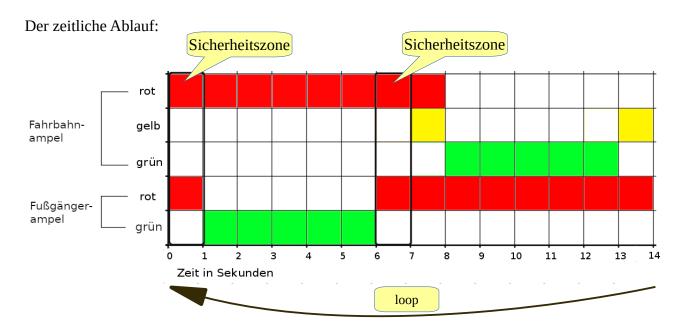
Das Programm

Die Schaltung der Fahrbahnampel:

- 1 Sekunde Sicherheitszone
- 5 Sekunden rot
- 1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)
- 1 Sekunde rot/gelb
- 5 Sekunden grün
- 1 Sekunde gelb

Die Schaltung der Fußgängerampel:

- 1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)
- 5 Sekunden grün
- 1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)
- 7 Sekunden rot



Die Variablen: Sie sorgen dafür, dass im Programmablauf die Zuordnung der LEDs vereinfacht wird.

```
// Fahrbahnampel
int ROT = 3;
int GELB = 4;
int GRUEN = 5;

// Fußgängerampel
int F_ROT = 6;
int F_GRUEN = 7;
```



Füge dem setup-Teil den pinMode für die Fußgängerampel (F_ROT, F_GRUEN) hinzu.

```
void setup()
{
  pinMode(ROT, OUTPUT);
  pinMode(GELB, OUTPUT);
  pinMode(GRUEN, OUTPUT);
  pinMode(F_ROT, OUTPUT);
  pinMode(F_GRUEN, OUTPUT);
}
```

Beginne den loop-Teil mit der Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot).

```
void loop()
  digitalWrite(ROT, HIGH);
  digitalWrite(F_ROT, HIGH);
 // 1 Sekunde Sicherheitszone
  delay(1000);
  // Fußgängerampel wird von rot auf grün geschaltet
  digitalWrite(F_ROT, LOW);
  digitalWrite(F_GRUEN, HIGH);
 delay(5000);
  // Fußgängerampel wird von grün auf rot geschaltet
  // F_GRUEN -> aus, F_ROT -> an
  digitalWrite(F_GRUEN, LOW);
 digitalWrite(F_ROT, HIGH);
  // 1 Sekunde Sicherheitszone, beide Ampeln bleiben rot
 delay(1000);
 // Fahrbahnampel auf rot-gelb und dann auf grün schalten
  // GELB -> an, 1 Sekunde warten, GELB und ROT -> aus, GRUEN -> an
  digitalWrite(GELB, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(ROT, LOW);
  digitalWrite(GELB, LOW);
 digitalWrite(GRUEN, HIGH);
 // GRUEN -> 5 Sekunden, GRUEN -> aus, GELB 1 Sekunde an,
 // GELB aus
  delay(5000);
 digitalWrite(GRUEN, LOW);
 digitalWrite(GELB, HIGH);
 delay(1000);
 digitalWrite(GELB, LOW);
}
```