

## Ziel des Projekts

Wenn der Sensor APDS-9960 eine Bewegung in seinem Sichtbereich erkennt, leuchtet die LED und ein kurzer Ton wird abgespielt.

#### **Die Hardware**

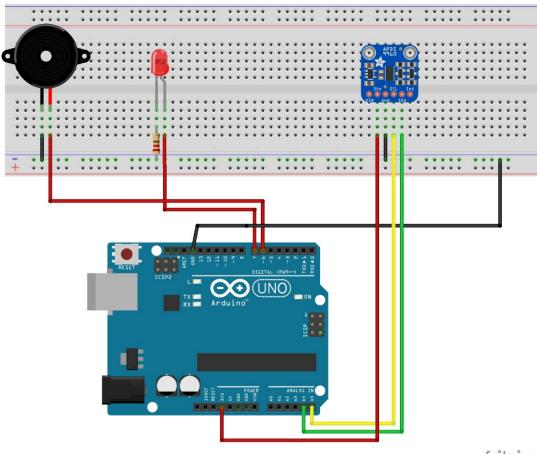


Der APDS-9960 analysiert mit Hilfe einer Infrarot-LED Bewegungen in seinem Sichtbereich. Dabei kann er vier Richtungen (links, rechts, nach vorn, nach hinten) unterscheiden, die Handbewegungen vom Sensor weg und zum Sensor hin erkennen und die Farben Rot, Grün und Blau "sehen". Er wird über I²C angesteuert.

# **Benötigte Bauteile**

- → LED
- → APDS-9960
- ightharpoonup Widerstand 220  $\Omega$
- Lautsprecher
- Leitungsdrähte

### Der Schaltplan



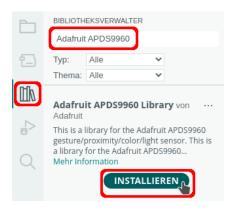
fritzing



Der Sensor muss zwingend an 3,3 V angeschlossen werden. Achte auf die Anordnung der Pins, die sich je nach Modell unterscheiden können.

## **Benötigte Bibliothek**

Sketch → Bibliothek einbinden → Bibliotheken verwalten



### **Das Programm**

```
#include "Arduino_APDS9960.h"

int LED = 7;

// LED beim Start aus
bool Status = false;

int LAUTSPRECHER = 6;
```

Der setup-Teil:

```
void setup()
{
    pinMode(LED, OUTPUT);
    Serial.begin(9600);

// APDS.begin() -> Sensor starten
    if (!APDS.begin())
    {
        Serial.println("Sensor nicht entdeckt, bitte Kabel testen!");
    }
    else Serial.println("Initialisierung erfolgreich!");
}
```



#### Der loop-Teil:

```
void loop()
{
    // Entfernung des Objektes lesen
    if (APDS.proximityAvailable())
    {
        int Naehe = APDS.readProximity();

        // zu Kontrollzwecken Variable Naehe anzeigen
        // Serial.println(Naehe);

        /*
        maximaler Abstand: 255
        250 ca. 15 cm
        100 ca. 7 cm
        50 ca. 5 cm
        minimaler Abstand: 0
        */

        if (Naehe < 100) LEDSchalten(true);
        else LEDSchalten(false);
    }
}</pre>
```

Jetzt fehlt nur noch die Methode LEDSchalten(). Ihr wird als Parameter true oder false übergeben. Alle LEDs werden entweder eingeschaltet (true) oder ausgeschaltet (false).

```
void LEDSchalten(bool Status)
{
   digitalWrite(LED, Status);
   if (Status) tone(LAUTSPRECHER, 1000);
   else noTone(LAUTSPRECHER);
}
```

Hartmut Waller Letzte Änderung: 19.11.25