XBM-Dateien mit GIMP für OLED und mit der Bibliothek u8g2 anzeigen

(Bildschirmschnappschüsse mit GIMP 2.99 und KDE)

Datei → neu

₩.		Ein neues Bild erstellen 🗸	×
Vorlagen:		•	~
Bildgröße			
Breite:	100	- +	
Höhe:	50	- + px ~	
100 × 50 Pixel 72 PPI, RGB-Farben			
∨Erweiterte Einstellungen			
X-Auflösung:		72,000 - + 1	
Y-Auflösung:		72,000 — + J Pixel/in >	
Farbraum:		RGB-Farben	>
Genauigkeit:		8-Bit-Ganzzahl	>
Gamma:		Nicht-Linear	>
Farbprofil:		Internes RGB (GIMP built-in sRGB)	>
Füllung:		Hintergrundfarbe	>
Kommentar:			
Help		Zurücksetzen Abbrechen OK	

Bildmaße festlegen, sie dürfen die Bildschirmabmessungen des OLED (128x64) nicht überschreiten

Bild erstellen, als Farben dürfen nur schwarz und weiß verwendet werden.

Das fertige Bild als xbm exportieren: Datei → exportieren nach

Anschließend das fertige Bild mit einem beliebigen Texteditor öffnen. Die Datei besteht aus einem Array, im Kopf werden die Abmessungen des Bildes definiert.

Ausschnitt aus dem Array:

```
// geschlossene Schranke
# define SchrankeGeschlossenBreite 100
# define SchrankeGeschlossenHoehe 28
static unsigned char SchrankeGeschlossen[] = {
0x00, 0x00,
0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0x0f, 0xff, 0x0f, 0x03, 0x00, 0xfc, 0xff, 0xff, 0x01, 0x00, 0xfc, 0xff,
. . . .
};
```

Dieses Array muss im Kopf des Programms definiert werden, der Aufruf erfolgt mit:

```
// geschlossene Schranke anzeigen
u8g2.firstPage();
do
{
   u8g2.drawXBM(10, 20, SchrankeGeschlossenBreite, SchrankeGeschlossenHoehe, SchrankeGeschlossen);
}
while (u8g2.nextPage());
```